



Un jeu pour mieux manager la performance

LEAN PRO® : entreprise industrielle hors agro-alimentaire

PRODIAA® : entreprise industrielle agro-alimentaire

public

Opérateurs, responsables d'équipe, agents de maîtrise, techniciens

objectifs

À l'issue de la formation, le stagiaire devra être capable de comprendre :

- Le fonctionnement d'une entreprise industrielle, les enjeux économiques et les organisations qui en découlent.
- La logique qui guide les prises de décision de l'entreprise.



durée

1 à 4 jours

pôle formation des industries technologiques
CRÉATEUR DE COMPÉTENCES

BRETAGNE

principe pédagogique

Ces actions de formation sont construites à partir d'un jeu d'entreprise.

L'utilisation du jeu d'entreprise en formation présente trois avantages :

- Reposant sur une pédagogie de la découverte, le jeu permet à des participants, placés en position d'acteurs, de tirer les conclusions de leurs propres succès et erreurs.
- Ces jeux, que nous avons créés, reproduisent des situations proches de la réalité et évoquent un univers connu pour les participants. Les transferts, les adaptations à l'environnement des participants en sont donc facilités.
- Le groupe peut-être constitué de membres d'une même entreprise ou unité, qui ont l'occasion ainsi de partager leurs connaissances et la représentation commune de leur environnement. Au-delà de l'apport de connaissances, c'est la culture même de l'entreprise qui s'enrichit.

déroulement du jeu

Après la présentation de l'organisation d'une entreprise, les participants créent leur entreprise afin de fabriquer un produit, d'en améliorer sans cesse la production et la distribution et ainsi d'acquérir une position concurrentielle toujours meilleure. Celle-ci leur permet d'acquérir des parts de marché et donc d'améliorer la pérennité de l'entreprise. Ainsi les participants peuvent-ils faire le lien entre les décisions qu'ils prennent à leur niveau et la performance de l'ensemble.

Aujourd'hui la compétitivité passe essentiellement par la maîtrise de la circulation des flux de matières et d'informations. Le groupe va analyser ces flux, identifier les facteurs qui contribuent à leur ralentissement, prendre des décisions et des mesures correctives.

Au fur et à mesure du déroulement, les joueurs voient les résultats des décisions qu'ils ont prises se traduire dans les indicateurs économiques.

Chaque étape de travail en groupe, ainsi que la mise en application des solutions proposées permettront de sensibiliser et de faire comprendre aux participants l'impact de la qualité, de l'organisation des postes de travail, différentes organisations des flux de production, des différents outils d'amélioration (Smed, 5S, TPM, analyse de la valeur, Amdec, SPC, auto-contrôle, Kanban...) sur le coût de revient, et par conséquent, les résultats de l'entreprise. Les participants intègrent les notions de Lean, découvrent les outils, ainsi que les champs d'application qui en découlent. Pour chaque outil présenté, il est fait un parallèle avec les démarches mises en œuvre dans l'entreprise des participants.

durée et conditions de mise en place

Durée moyenne : 1 à 4 jours

Cette action nécessite une rencontre préalable avec l'entreprise pour déterminer les objectifs et les thèmes prioritaires.