



## > OUTILS D'AMÉLIORATION CONTINUE

# PILOTAGE PAR LE MANAGEMENT VISUEL

### PUBLIC

Responsables d'ateliers, responsables d'îlots de production, pilotes d'équipe, de démarche d'amélioration...

**Pré-requis : Avoir une culture industrielle.**

### OBJECTIFS

À l'issue de la formation, le stagiaire devra être capable de :

- Améliorer la performance de son secteur
- Transmettre des priorités et des informations au moyen d'éléments visuels
- Définir des indicateurs utiles au pilotage de son secteur de production
- Faciliter l'animation de réunions autour du tableau de communication par le visuel

### DURÉE

1 jour.

### CONTENU

#### Communiquer efficacement dans l'entreprise

- Le besoin et la nécessité de communiquer dans l'entreprise
- Le choix des informations en fonction du lieu
- Les qualités d'une information
- Les qualités d'un indicateur
- Le choix et le nombre d'indicateurs pertinents

#### Mettre en place la communication visuelle dans son secteur d'activité

- La notion de territoire
- La standardisation des couleurs et des symboles dans l'entreprise
- La création des tableaux de communication visuelle
- Le choix et l'emplacement des tableaux de communication visuelle
- La mise à jour des tableaux de communication visuelle
- Les audits des îlots de production

#### Échanger par le visuel

- La différence entre information et communication
- Les freins à la communication
- Les avantages du management par le visuel
- L'implication des opérateurs dans un lieu convivial
- Le maintien d'une dynamique de groupe

#### VOS CONTACTS

02 99 52 54 52 (35)  
02 97 76 00 55 (56)  
02 96 58 69 86 (22 et 29)

#### DATES ET TARIFS

Calendrier actualisé en ligne ou format papier sur demande

#### LIEUX

Brest, Lorient, Quimper, Redon, Rennes, Saint-Brieuc

#### VALIDATION

Remise d'une attestation de compétences.

#### MODALITÉ D'ÉVALUATION

Utilisation d'une grille de compétences lors des mises en situation collectives et individuelles.

#### DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

Apports méthodologiques.  
Utilisation de Lean Pro, un jeu développé spécifiquement pour matérialiser la démarche et faire le lien avec le pilotage de l'amélioration continue dans une organisation Kaizen.

#### MOYENS PÉDAGOGIQUES ET ENCADREMENT

Mise à disposition d'outils informatique pour la création.  
Remise d'un manuel de formation par module  
Projection de diapositives et de films ou vidéos